



OBJECTIFS

Comprendre le processus BIM /
Démarrer un projet
Se familiariser avec REVIT Architecture ®
Savoir modéliser et paramétrer les éléments architecturaux



DURÉE : 2 JOURS



PUBLIC

Techniciens, ingénieurs, responsables bureau d'études, chargés de projets, etc.



PRÉ-REQUIS

Connaissance de l'environnement Windows



PROGRAMME

Introduction

- Etat des lieux des connaissances
- Reprise de concepts de bases (si nécessaire)
- Audit des process projets au sein de l'équipe
- Définition des objectifs de gestion et de livrables

Revit : travail en équipe et gestion des modèles

- Présentation des options de collaboration dans Revit
- Les liaisons de fichiers : concepts et outils
- Les règles de fonctionnement et bonnes pratiques
- Le partage en sous projets : concepts et outils
- Les règles de fonctionnement et bonnes pratiques
- Conclusion et choix d'une trame organisationnelle

Personnalisation et paramétrages

- Les différentes notions de paramètres
- Concepts et applications
- Gestion de l'arborescence du projet

Développement du modèle Architectural

Le modèle structurel

- Développement des familles d'éléments porteurs
- Choix et/ou création de familles spécifiques pour le projet
- Définition des caractéristiques structurelles, thermiques et de matériau
- Précision des paramètres d'affichage en 3D, plan, élévation, coupe

Les circulations verticales

- Développement des familles d'éléments de circulation verticale (escaliers/trémies, ascenseurs),
- Choix et/ou création de familles spécifiques pour le projet
- Définition des caractéristiques structurelles, thermiques et de matériau,
- Précision des paramètres d'affichage en 3D, plan, élévation, coupe

Enveloppe du projet

- Développement des familles de murs d'enveloppe et de murs rideaux
- Choix et/ou création de familles spécifiques pour le projet
- Définition des caractéristiques structurelles, thermiques et de matériau

Ouvertures et composantes de façades

- Développement des familles d'ouvertures (fenêtres, ouvertures, éléments décoratifs, ...)
- Choix et/ou création familles spécifiques pour le projet
- Définition des caractéristiques structurelles, thermiques et de matériau

- Précision des paramètres d'affichage en 3D, plan, @I@-vation, coupe

Toitures

- Développement des familles d'éléments de toiture
- Choix et/ou création de familles spécifiques pour le projet
- Définition des caractéristiques structurelles, thermiques et de matériau
- Précision des paramètres d'affichage en 3D, plan, @I@-vation, coupe
- Corps d'états secondaires
- Développement des familles de corps d'états secondaires (portes, cloisons, mobilier, signalétique, etc.)
- Choix et/ou création de familles spécifiques pour le projet
- Définition des caractéristiques structurelles, thermiques et de matériau

Environnement immédiat

- Affinage des composantes de site
- Développement des familles d'éléments de site (terre-pleins, composants de parking, équipements d'éclairage, etc.)
- Choix et/ou création de familles spécifiques pour le projet
- Définition des caractéristiques structurelles, thermiques et de matériau

Gestion des données surfaciques

Les pièces

- Concepts de pièces vs espaces
 - Les notions de limites de pièces 3D (familles Revit concernées)
 - Les limites de pièces 2D
 - Création et modification de pièces
 - Propriétés des pièces : renseignements et définition de nouvelles propriétés
 - Les plans de repérages basés sur les pièces (surfaces, sols, plafonds, etc.)
- Outil schéma de couleurs et légende associée

Les plans de surfaces

- Création de plans de surfaces (SDP)
- Outils Schéma de couleurs et légende associée

Les tableaux de surfaces

- Création d'une nomenclature des locaux
 - Paramétrage, filtres et affichages
- Création d'une nomenclature des surfaces
Paramétrage, filtres et affichages
Outils complémentaires de vérification et d'import/export vers les tableurs