

 **Durée : 1 jour**

### Pré-requis

- Avoir suivi la formation REVIT Architecture ou avoir les connaissances équivalentes
- Avoir suivi la formation REVIT Création de famille ou avoir les connaissances équivalentes
- Avoir une pratique du logiciel dans la modélisation des éléments architecturaux d'au moins 400 heures

### Public

Techniciens, ingénieurs, responsables bureau d'études, chargés de projets, utilisateurs de REVIT pour la modélisation des éléments architecturaux

### Objectifs

- Préparation à l'examen Autodesk Certification Professional (ACP)



### Modalités d'évaluation

- Examen ACP REVIT Architecture



### Moyens pédagogiques et techniques

- 1 station de travail par personne, 6 personnes maximum par session
- Questionnaire d'évaluation des connaissances et des besoins en amont de la formation et / ou audit téléphonique
- Alternance d'exposés théoriques et de mise en situation sur des cas sélectionnés par l'intervenant ou des cas d'entreprises



### Principales compétences visées en fin de formation

- Obtention de la certification ACP REVIT Architecture



## PROGRAMME DE LA JOURNÉE DE PRÉPARATION

### COLLABORATION

- Copier et contrôler des éléments dans un fichier lié
- Utiliser du partage de projet
- Importer des fichiers DWG et image
- Utiliser la visualisation de partage de projet
- Évaluer les avertissements de révision dans Revit

### DOCUMENTATION

- Créer et modifier des zones remplies
- Placez les composants de détail et les répétitions de détails
- Etiqueter les éléments (portes, fenêtres, etc.) par catégorie
- Utiliser des chaînes de cote
- Définir les couleurs utilisées dans une légende de couleurs
- Travailler avec des phases

### ÉLÉMENTS ET FAMILLES

- Changer les éléments dans un mur-rideau (grilles, panneaux, meneaux)
- Créer des murs composés
- Créer un mur empilé
- Différencier les familles de systèmes et de composants
- Travailler avec les paramètres de la famille
- Créer un nouveau type de famille
- Utiliser les procédures de création de famille

### MODÉLISATION

- Créer un assemblage
- Définir les sols pour une masse
- Créer un escalier avec un palier
- Créer des éléments tels que des sols, des plafonds ou des toits
- Générer une surface topographique
- Garde-corps
- Modifier le matériau d'un élément de modèle (porte, fenêtre, meuble)
- Changer un sol / plafond / toit générique en un type spécifique
- Fixer des murs à un toit ou un plafond
- Éditer les familles

### VUES

- Définir les propriétés d'un élément dans une nomenclature
- Contrôler la visibilité
- Niveaux de visibilité
- Dupliquer les vues pour un plan, une coupe, une élévation, une vue de dessin, etc.
- Créer et gérer des légendes
- Gérer la position de la vue sur les feuilles
- Filtrer et trier les éléments dans une nomenclature

