

 **Durée : 1 jour**

Pré-requis

- Avoir suivi la formation REVIT Architecture ou avoir les connaissances équivalentes
- Avoir suivi la formation REVIT Création de famille ou avoir les connaissances équivalentes
- Avoir une pratique du logiciel dans la modélisation des éléments architecturaux d'au moins 400 heures

Public

Techniciens, ingénieurs, responsables bureau d'études, chargés de projets, utilisateurs de REVIT pour la modélisation des éléments architecturaux

Objectifs

- Préparation à l'examen Autodesk Certification Professional (ACP)



Modalités d'évaluation

- Examen ACP REVIT Architecture



Moyens pédagogiques et techniques

- 1 station de travail par personne, 6 personnes maximum par session
- Questionnaire d'évaluation des connaissances et des besoins en amont de la formation et / ou audit téléphonique
- Alternance d'exposés théoriques et de mise en situation sur des cas sélectionnés par l'intervenant ou des cas d'entreprises



Principales compétences visées en fin de formation

- Obtention de la certification ACP REVIT Architecture



PROGRAMME DE LA JOURNÉE DE PRÉPARATION

COLLABORATION

- Copier et contrôler des éléments dans un fichier lié
- Utiliser du partage de projet
- Importer des fichiers DWG et image
- Utiliser la visualisation de partage de projet
- Évaluer les avertissements de révision dans Revit

DOCUMENTATION

- Créer et modifier des zones remplies
- Placer les composants de détail et les répétitions de détails
- Etiqueter les éléments (portes, fenêtres, etc.) par catégorie
- Utiliser des chaînes de cote
- Définir les couleurs utilisées dans une légende de couleurs
- Travailler avec des phases

ÉLÉMENTS ET FAMILLES

- Changer les éléments dans un mur-rideau (grilles, panneaux, meneaux)
- Créer des murs composés
- Créer un mur empilé
- Différencier les familles de systèmes et de composants
- Travailler avec les paramètres de la famille
- Créer un nouveau type de famille
- Utiliser les procédures de création de famille

MODÉLISATION

- Créer un assemblage
- Définir les sols pour une masse
- Créer un escalier avec un palier
- Créer des éléments tels que des sols, des plafonds ou des toits
- Générer une surface topographique
- Garde-corps
- Modifier le matériau d'un élément de modèle (porte, fenêtre, meuble)
- Changer un sol / plafond / toit générique en un type spécifique
- Fixer des murs à un toit ou un plafond
- Éditer les familles

VUES

- Définir les propriétés d'un élément dans une nomenclature
- Contrôler la visibilité
- Niveaux de visibilité
- Dupliquer les vues pour un plan, une coupe, une élévation, une vue de dessin, etc.
- Créer et gérer des légendes
- Gérer la position de la vue sur les feuilles
- Filtrer et trier les éléments dans une nomenclature

