


 **Durée : 1 jour**

 **Pré-requis**

- REVIT : Modélisation architecturale
- REVIT : Création de famille

 **Public**

Techniciens, ingénieurs, responsables bureau d'études, chargés de projets

 **Objectifs**

- Préparation à l'examen Autodesk Certification Professional (ACP)

 **Modalités d'évaluation**

- Examen ACP REVIT Structure



Moyens pédagogiques et techniques

- 1 station de travail par personne, 6 personnes maximum par session
- Questionnaire d'évaluation des connaissances et des besoins en amont de la formation et / ou audit téléphonique
- Alternance d'exposés théoriques et de mise en situation sur des cas sélectionnés par l'intervenant ou des cas d'entreprises



Principales compétences visées en fin de formation

- Obtention de la certification ACP REVIT Structure



PROGRAMME DE LA JOURNÉE DE PRÉPARATION

 **COLLABORATION**

- Créer et modifier des niveaux
- Créer et modifier des grilles structurales
- Importer des fichiers AutoCAD dans Revit
- Lien modèles Revit
- Contrôler la visibilité des objets liés

 **DOCUMENTATION**

- Utiliser des côtes temporaires
- Annoter les poutres
- Ajouter et modifier des annotations de texte
- Ajouter et utiliser des côtes et des étiquettes de cotes
- Utiliser des composants de détail
- Créer et modifier les colonnes d'une nomenclature
- Créer et modifier nomenclature de fondation
- Créer et modifier des feuilles standard

 **MODÉLISATION**

- Placer et modifier des poteaux porteurs
- Placez et modifiez les murs
- Créer des types de murs personnalisés
- Placer des semelles
- Créer des dalles et / ou des sols en béton
- Créer et modifier des murs de soutènement
- Placer des barres d'armature
- Ajouter des poutres
- Ajouter des systèmes de poutres
- Ajouter des contreventements
- Ajouter des assemblages
- Créer et utiliser des fermes
- Créer et modifier des sols
- Créer et modifier des types sols
- Créer et modifier des sols en pente
- Ajouter des ouvertures de cage pour les escaliers
- Créer et modifier des escaliers
- Créer et modifier des rampes
- Modéliser et utiliser les toits

 **VUES**

- Créer des vues en coupe
- Créer des élévations
- Utiliser les vues de repère

