




 **Durée : 1 jour**

 **Pré-requis**


- REVIT : Modélisation architecturale
- REVIT : Création de famille

 **Public**


Techniciens, ingénieurs, responsables bureau d'études, chargés de projets, utilisateurs de REVIT pour la modélisation des éléments architecturaux

 **Objectifs**

- Préparation à l'examen Autodesk Certification User (ACU)

 **Modalités d'évaluation**

- Examen ACU Revit Architecture, en français

 **Moyens pédagogiques et techniques**

- 1 station de travail par personne, 6 personnes maximum par session
- Questionnaire d'évaluation des connaissances et des besoins en amont de la formation et / ou audit téléphonique
- Alternance d'exposés théoriques et de mise en situation sur des cas sélectionnés par l'intervenant ou des cas d'entreprises

 **Principales compétences visées en fin de formation**

Démontrer sa compétence en modélisation de l'information du bâtiment avec Revit avec l'obtention de la certification ACU Revit Architecture



## PROGRAMME DE LA JOURNÉE DE PRÉPARATION

Les personnes qui ont obtenu une certification d'utilisateur certifié Autodesk ont démontré leur maîtrise des compétences ci-dessous. Cette journée a pour objectif d'apporter des compléments de formation et de répondre aux questions sur les fonctionnalités suivantes :

### ❖ Création et modification de composants

- Créer et modifier des quadrillages
- Créer et modifier des niveaux
- Créer et modifier des murs
- Charger et modifier des portes
- Charger et modifier des fenêtres
- Etiquettes composants par catégorie
- Charger et modifier les composants

### ❖ Modélisation et modification des éléments

- Créer et modifier des toits
- Créer et modifier des escaliers
- Créer et modifier des rampes
- Créer et modifier des garde-corps
- Créer et modifier des planchers
- Modifier des éléments à l'aide des outils *Aligner*, *Décaler*, *Miroir* et *Scinder*
- Modifier des éléments à l'aide des outils *Déplacer*, *Copier* et *Rotation*
- Modifier des éléments à l'aide des outils *Ajuster/Prolonger les éléments*
- Créer et modifier une surface topographique
- Créer et modifier des poteaux et des poutres

### ❖ Gestion des vues

- Modifier l'échelle de vue
- Modifier le niveau de détail d'une vue
- Gérer les et les remplacements de visibilité/graphiques
- Masquer/isoler temporairement des éléments ou des catégories
- Gérer la plage de vues
- Dupliquer des vues
- Créer des vues de coupe
- Créer des vues d'élévation
- Créer des vues 3D et des rendus

### ❖ Gestion de la documentation

- Créer et modifier du texte
- Créer et modifier des cotations
- Créer et modifier une feuille
- Placer des vues sur une feuille
- Créer et modifier des nomenclatures

