






 **Durée : 1 jour**

 **Pré-requis**  
Être familiarisé avec l'interface aux outils Sketchup /Revit

 **Public**  
Les professionnels des bureaux d'études et cabinets d'architecture, les utilisateurs BIM.

 **Objectifs**

- Se sensibiliser sur le mode de rendus graphique sous Revit & Sketchup
- Créer des objets de bibliothèques spécifiques et personnalisés

 **Modalités d'évaluation**

- Attestation de fin de formation
- Évaluation des acquis de la formation par le formateur tout au long de la formation



### Moyens pédagogiques et techniques

- 1 station de travail par personne, 6 personnes maximum par session
- Questionnaire d'évaluation des connaissances et des besoins en amont de la formation et/ ou un audit téléphonique
- Alternance d'exposés théoriques et de mise en situation sur des cas sélectionnés par l'intervenant ou des cas d'entreprises
- Remise d'un support de cours



### Principales compétences visées en fin de formation

A l'issue de la formation le stagiaire sera en mesure de savoir maîtriser les rendus graphiques dans un projet de conception et de réalisation



### Formations complémentaires

- Formation BIM Coordination



## PROGRAMME

### ❖ Présentation d'Enscape

Introduction  
Téléchargement  
Installation

### ❖ Prise en main

- Présentation des barres d'outils
- La navigation
- Synchronisation de la navigation
- Atmosphère
- Qualité du rendu

### ❖ Les Matériaux

- Introduction aux matières
- Les textures par mot clé
- Enscape materials\_generic
- Enscape materials\_grass
- Enscape materials\_water
- Enscape materials\_foliage

### ❖ Les Objets Enscape

- Les objets Enscape asset library

### ❖ Les lumières artificielles

- La Sphère
- Le Spot
- La Ligne
- Le Rectangle
- Le Disque
- Lumière émissive
- Création d'un spot option 1
- Création d'un spot option 2

### ❖ L'objet Sound

- L'objet Sound

### ❖ Export image fixe

- Sortie image
- Profondeur de champs
- Création de panorama