



# Revit Architecture

## Développement du modèle architecture



**Durée : 2 jours**



### Pré-requis

- Connaissance de l'environnement Windows
- Avoir suivi la formation REVIT Initiation (Modélisation simple) ou avoir les connaissances équivalentes



### Public

Architectes, architecte d'intérieur, Cabinet d'architecture, utilisateurs BIM...



### Objectifs

Modéliser et paramétrer les éléments architecturaux détaillés



### Modalités d'évaluation

- Attestation de fin de formation
- Evaluation des acquis de la formation par le formateur tout au long de la formation



### Moyens pédagogiques et techniques

- 1 station de travail par personne, 6 personnes maximum par session
- Questionnaire d'évaluation des connaissances et des besoins en amont de la formation et / ou un audit téléphonique
- Alternance d'exposés théoriques et de mise en situation sur des cas sélectionnés par l'intervenant ou des cas d'entreprises
- Remise d'un support de cours



### Principales compétences visées en fin de formation

- Savoir modéliser un projet architectural détaillé
- Savoir travailler en équipe (échange de fichiers BIM)



### Formations complémentaires

- REVIT : Création de famille
- REVIT : BIM Booster



## PROGRAMME

### ❖ Rappels des processus BIM

#### ❖ Introduction

- Etat des lieux des connaissances
- Reprise de concepts de bases (si nécessaire)
- Audit des process projets au sein de l'équipe
- Définition des objectifs de gestion et de livrables

#### ❖ Revit : travail en équipe et gestion des modèles

- Présentation des options de collaboration dans Revit
- Les liaisons de fichiers : concepts et outils
- Les règles de fonctionnement et bonnes pratiques
- Le partage en sous projets : concepts et outils
- Les règles de fonctionnement et bonnes pratiques
- Conclusion et choix d'une trame organisationnelle

#### ❖ Personnalisation et paramétrages

- Les différentes notions de paramètres
- Concepts et applications
- Gestion de l'arborescence du projet

#### ❖ Développement du modèle Architectural

##### Les circulations verticales

- Développement des familles d'éléments de circulation verticale (escaliers/trémies, ascenseurs),
- Choix et/ou création de familles spécifiques pour le projet
- Définition des caractéristiques structurelles, thermiques et de matériau,
- Précision des paramètres d'affichage en 3D, plan, élévation, coupe

##### Enveloppe du projet

- Développement des familles de murs d'enveloppe et de murs rideaux
- Choix et/ou création de familles spécifiques pour le projet
- Définition des caractéristiques structurelles, thermiques et de matériau

##### Ouvertures et composantes de façades

- Développement des familles d'ouvertures (fenêtres, ouvertures, éléments décoratifs, ...)
- Choix et/ou création familles spécifiques pour le projet
- Définition des caractéristiques structurelles, thermiques et de matériau
- Précision des paramètres d'affichage en 3D, plan, élévation, coupe

#### ❖ Toitures

- Développement des familles d'éléments de toiture
- Choix et/ou création de familles spécifiques pour le projet
- Définition des caractéristiques structurelles, thermiques et de matériau
- Précision des paramètres d'affichage en 3D, plan, élévation, coupe
- Corps d'états secondaires
- Développement des familles de corps d'états secondaires (portes, cloisons, mobilier, signalétique, etc.)
- Choix et/ou création de familles spécifiques pour le projet
- Définition des caractéristiques structurelles, thermiques et de matériau

#### ❖ Environnement immédiat

##### Affinage des composantes de site

- Développement des familles d'éléments de site (terre- pleins, composants de parking, équipements d'éclairage, etc.)
- Choix et/ou création de familles spécifiques pour le projet
- Définition des caractéristiques structurelles, thermiques et de matériau

#### ❖ Gestion des données surfaciques

##### Les pièces

- Concepts de pièces vs espaces
- Les notions de limites de pièces 3D (familles Revit concernées)
- Les limites de pièces 2D
- Création et modification de pièces
- Propriétés des pièces : renseignements et définition de nouvelles propriétés
- Les plans de repérages basés sur les pièces (surfaces, sols, plafonds, etc.)
- Outil schéma de couleurs et légende associée

##### Les plans de surfaces

- Création de plans de surfaces (SDP)
- Outils Schéma de couleurs et légende associée

##### Les tableaux de surfaces

- Création d'une nomenclature des locaux
- Paramétrage, filtres et affichages Création d'une nomenclature des surfaces Paramétrage, filtres et affichages
- Outils complémentaires de vérification et d'import/export vers les tableurs

#### ❖ Phases de construction

#### ❖ Variantes de projet