



Durée : 5 jours

Pré-requis

- Connaissance de l'environnement Windows
- Connaissance des bases du dessin industriel

Public
Dessinateurs, techniciens, ingénieurs, architectes, géomètres et responsable de bureaux d'études

Objectifs
Acquérir les bases d'AutoCAD LT pour être autonome en dessin 2D

Modalités d'évaluation

- Attestation de fin de formation
- Evaluation des acquis de la formation par le formateur tout au long de la formation
- Possibilité de passer la certification ACU Autodesk AutoCAD



Moyens pédagogiques et techniques

- 1 station de travail par personne, 6 personnes maximum par session
- Questionnaire d'évaluation des connaissances et des besoins en amont de la formation et/ ou un audit téléphonique
- Alternance d'exposés théoriques et de mise en situation sur des cas sélectionnés par l'intervenant ou des cas d'entreprises
- Remise d'un support de cours



Principales compétences visées en fin de formation

- Savoir modéliser un projet en 2D
- Savoir modifier et corriger un dessin existant
- Savoir tracer des plans à l'échelle



PROGRAMME

❖ Les principes de base d'AutoCAD

❖ La partie de création graphique

L'interface utilisateur d'AutoCAD :

- Présentation & mise en œuvre / Menus déroulants
- Barres d'outils / Rubans
- La zone de commande
- Echange d'informations entre l'utilisateur et AutoCAD

❖ Les commandes d'AutoCAD

Les fonctions de Zooms :

- Les différents Zooms (Etendu, Fenêtre, +, -, Tout, ...)
- Le Panoramique et les Vues / Regen

Les commandes de création d'entités :

- La création des objets : Ligne, Cercle, Polyligne, e, etc.
- Principes de base de la Sélection
- L'utilisation des accrochages aux objets
- L'utilisation des systèmes des coordonnées
- Les objets annotatives : Texte, Hachure, Cotation, etc.

Les commandes de modification d'entités :

- Effacer des objets
- Déplacer / Copier des objets
- Ajuster / Prolonger des objets
- Décaler des objets / Miroir d'objets
- Mise en réseau des objets
- Modifier l'échelle et la rotation des objets
- Modifier les propriétés des objets
- Copier les propriétés des objets, etc.

Les calques :

- Le principe des calques / la barre d'outils de calque
- Calque courant / Création de calques
- Gestion des calques (Actif/Inactif, Geler/Libérer, etc.)
- Paramétrages divers et organisation des calques

La création et l'utilisation de Blocs :

- Le principe des blocs & insertion de blocs
- La création des fichiers blocs (Wbloc)
- La création de blocs avec des attributs

- La décomposition et l'édition des blocs

- L'utilisation du Design Center

La création et l'utilisation des références externes:

- Le principe des XREFs et Insertion des XREFs
- La gestion des XREFs

❖ La cotation :

- Le principe de cotation et Organisation
- Les cotations (linéaires, alignées, angulaires, etc.)
- La création/modification des styles de cotes
- La détermination de l'échelle des cotes

❖ L'hachurage :

- Le principe d'hachurage et les motifs de hachures
- La gestion des zones hachurées
- La modification des hachures

❖ Gestion et Insertion d'images et PDF :

- Insertion et gestion des images et PDF
- Importation des fichiers PDF en vecteurs

❖ L'espace Objet et les espaces de présentation :

- Le principe des présentations
- La gestion de la mise en page
- La création des fenêtres flottantes
- La mise à l'échelle de des vues de dessin
- Le verrouillage des fenêtres flottantes
- Gestion de la visibilité des calques par fenêtre

❖ Les sauvegardes :

- L'enregistrement du dessin courant
- L'activation du fichier de sauvegarde automatique
- La sauvegarde du fichier sous une version inférieure
- La commande E-transmit

❖ L'impression :

- La sélection des paramètres de tracé
- Les imprimantes Windows et AutoCAD
- Les tables de styles de tracé
- L'échelle d'impression