



# V-Ray Revit

## Initiation



**Durée : 2 jours**



### Pré-requis

- Être familiarisé avec l'interface de l'outil REVIT
- Connaissance des métiers de la construction



### Public

Les professionnels des bureaux d'études et cabinets d'architecture, les utilisateurs BIM



### Objectifs

- Se sensibiliser sur le Rendu
- Textures, Lights et réglages de rendu



### Modalités d'évaluation

- Attestation de fin de formation
- Evaluation des acquis de la formation par le formateur tout au long de la formation



### Moyens pédagogiques et techniques

- 1 station de travail par personne, 6 personnes maximum par session
- Questionnaire d'évaluation des connaissances et des besoins en amont de la formation et / ou un audit téléphonique
- Alternance d'exposés théoriques et de mise en situation sur des cas sélectionnés par l'intervenant ou des cas d'entreprises
- Remise d'un support de cours



### Principales compétences visées en fin de formation

- Savoir texturer sa maquette
- Savoir importer un HDRI
- Savoir régler les Lights
- Savoir créer le rendu définitif



### Formations complémentaires

- V-Ray pour Sketchup
- Enscape



## PROGRAMME DÉTAILLÉ

### ❖ Introduction

- Installation de V-Ray
- Réglages de base
- Préparer la vue de caméra

### ❖ Asset Editor

- Matériaux V-Ray
- Placer une texture
- Relation entre les textures Revit et V-Ray
- Régler la taille de texture
- Fur
- Fur pour la pelouse et les tapis
- Créer une texture
- Modifier une texture

### ❖ Appearance Manager

- Assigner des textures V-Ray
- Les contours pour la maquette
- Proxys
- Echelle et taille de texture
- Réaliser une maquette blanche

### ❖ Chaos Cosmos

- HDRI's
- Models 3D
- Filters

### ❖ V-Ray Sun

- Dome Light
- Importation et réglage de la HDRI
- Rotation et Offset
- Réglage du Background
- Intensité

### ❖ Lights

- Activation des Lights Revit
- Channels et réglages
- Global Illumination

### ❖ Settings

- Aerial Perspectives
- Environnement Fog
- Infinite Ground Plane
- Denoiser
- Refraction
- Light Mix

### ❖ Frame Buffer

### ❖ Resolution

### ❖ Render

- Production
- Interactive
- V-Ray Vision
- Chaos Cloud