



# Programme atelier V-Ray pour Revit



**Durée : 1 demi journée**



**Pré-requis**

- Être familiarisé avec l'interface de l'outil REVIT
- Connaissance des métiers de la construction



**Public**

Les professionnels des bureaux d'études et cabinets d'architecture, les utilisateurs BIM



**Objectifs**

- Se sensibiliser sur le Rendu
- Textures et réglages de rendu



**Modalités d'évaluation**

- Evaluation des acquis de la formation par le formateur tout au long de la formation



**Moyens pédagogiques et techniques**

- Remise d'un support de cours



## PROGRAMME

### Présentation de V-ray pour revit

Préparer la vue de caméra

#### Asset Editor

- Matériaux V-Ray
- Placer une texture
- Relation entre les textures Revit et V-Ray
- Régler la taille de texture

#### Appearance Manager

- Assigner des textures V-Ray

### Présentation de Chaos Cosmos

#### Les HDRI's

- Dome Light
- Réglage du Background

#### Frame Buffer

- Résolution
- Réglages des rendus