



Programme atelier V-Ray pour Revit



Durée : 1 demi journée



Pré-requis

- Être familiarisé avec l'interface de l'outil REVIT
- Connaissance des métiers de la construction



Public

Les professionnels des bureaux d'études et cabinets d'architecture, les utilisateurs BIM



Objectifs

- Se sensibiliser sur le Rendu
- Textures et réglages de rendu



Modalités d'évaluation

- Evaluation des acquis de la formation par le formateur tout au long de la formation



Moyens pédagogiques et techniques

- Remise d'un support de cours



PROGRAMME

❏ Présentation de V-ray pour revit

Préparer la vue de caméra

❏ Asset Editor

- Matériaux V-Ray
- Placer une texture
- Relation entre les textures Revit et V-Ray
- Régler la taille de texture

❏ Appearance Manager

- Assigner des textures V-Ray

❏ Présentation de Chaos Cosmos

❏ Les HDRI's

- Dome Light
- Réglage du Background

❏ Frame Buffer

- Résolution
- Réglages des rendus